

1.

Proszę pobrać aktualną bazę (plik baza_fdb) dla powiatu wielickiego.
Proszę pracować na aktualnej wersji oprogramowania TurboMap.

2.

Plik do modyfikacji (po złożeniu operatu) jest przekazywany na portal/serwis geodety.
Po modyfikacji, plik z niezmienioną nazwą, należy przekazać na portal/serwis geodety jako załącznik.

Plik kcd wydawany jest do modyfikacji na 3 dni robocze.

Po tym terminie, jeśli plik nie zostanie przekazany po modyfikacji, blokada zostanie usunięta i operat zostanie zweryfikowany negatywnie ze względu na braki (§71.2 pkt 6)

Przed oddaniem pliku po modyfikacji proszę zwrócić uwagę na poprawność kartowania i modyfikacji pliku pod kątem poprawnej topologii, wzajemnej relacji i wiązań.
Proszę wykonać kontrolę automatyczną i samokontrolę.

3.

Dla operatów prawnych pliku kcd do modyfikacji nie wydaje się.

4.

Na obszarze gmin Kłaj i Biskupice, oraz obrębów 1 i 2 miasta Wieliczka kartujemy wg *Rozporządzenie MAiC z dnia 02.11.2015 w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej (Dz. U.2015 poz. 2028)* oraz *Rozporządzenie MAiC z dnia 21.10.2015 w sprawie powiatowej bazy GESUT i krajowej bazy GESUT (dz. U.2015 poz. 1938)*, na pozostałych obszarach zgodnie z tym jak jest w pliku, czyli wg *K-I*;

5.

Kartując wg bdot/gesut uzupełniamy wszystkie atrybuty (fakultatywny 'dokumentacja', 'informacja'), żaden nie zostaje pusty.
Jeśli wartość/dane są niewiadome należy wybrać odpowiednio : inapplicable, missing, template, unknown, withheld.
Data zgodna ze szkicem połowym.
Kartując gesut/bdot przy inwentaryzacji uzupełniamy (konkretnie) z listy wyboru władającego.

6.

Modyfikacja, kartowanie budynków (budynki wydawane są z możliwością modyfikacji) i elementów związanych z budynkiem.

Jeśli budynek istnieje w pliku (bez względu na to czy posiada id/ujawiony w egib lub bne/nieujawniony w egib) modyfikujemy tylko kształt na pomiar.

W atrybutach opisowych budynku nic nie zmieniamy, nic nie modyfikujemy, nic nie dopisujemy, nic nie usuwamy. Nie zmieniamy też stylu linii dla obrysu.

Budynków z pliku nie usuwamy (nawet jeśli faktycznie nie ma go w terenie), wykona to ewidencja na podstawie materiałów w operacie.

Nie rysujemy budynku na budynku.

Budynek, kształt modyfikujemy razem z jego punktami roboczymi (na narożach) bądź po przesunięciu na pomiar, punkty robocze usuwamy.

Dokonać kontroli topologii budynku.

Nowo naniesione/kartowane budynki opisujemy, w obrysie budynku, BNE (uzupełniamy kartotekę) + wystawiamy opis funkcji w obrysie budynku. Opis ma być powiązany (zobiektowany) razem z obrysem budynku.

W zależności od 'statusu' budynku należy wybrać odpowiedni styl linii dla obrysu budynku.
Dokonać kontroli topologii budynku.

Elementy przy budynku (nawis, taras, schody, podpora) rysujemy z palety EGB i przypisujemy do mapy zasadniczej (mz / z palety ewidencja).

7.

W wydanym pliku do modyfikacji przy kartowaniu na obszarach innych niż gm. Kłaj, Biskupice, Wieliczka obr1, Wieliczka obr2 (czyli wg K-1), dopuszcza się naniesienie nowych symboli (wg bdot gesut + uzupełnienie atrybutów) które nie mają odpowiedników w K1, np. bariera, odwodnienie liniowe, ekran akustyczny, kolej linowa, maszt, schody w ciągu komunikacyjnym...

8.

Jeśli na szkicu polowym, na mapie inwentaryzacji zostały umieszczone rzędne wysokościowe dla armatury, dla inwentaryzowanego uzbrojenia oraz rury ochronne, w kcd również te elementy należy wkartować;

Pamiętamy o poprawnym punkcie wstawienia dla opisu w zależności czy kartowanie jest po staremu czy po nowemu.

Rzędnych wysokościowych nie pochodzących z obecnego pomiaru nie kartuje się.

9.

Kartując wg bdot/gesut pikiety wysokościowe należy powiązać, zobiektować z elementem którego dotyczą.

10.

Jeśli są łuki w terenie (np. schody, nawierzchnie chodnika, jezdni ...) kartujemy linią prostą, nie łukiem (pomiar powinien być odpowiednio zagęszczony).

11.

Elementy ewidencji (poza budynkiem) nie są wydawane do modyfikacji.

Również elementów ewidencji (linie granicy użytku i konturu, opisy użytku i konturu) nie kartujemy. I nie modyfikujemy.

12.

Kartując wg bdot/gesut przestrzegamy poprawności kartowania, topologii.

Kartując wg K-1 elementy liniowe pokrywamy ze sobą (powielamy).

Dotyczy to głównie skarp np. z krawędzią jezdni, z ogrodzeniem, ze ścianą budynku...skarpa ma mieć górę/dół (nie skarpujemy do innego elementu).

Przy kartowaniu wg K-1 proszę dobrać odpowiednio zagęszczenie skarpowania (zbyt gęste skarpowanie zaciemnia rysunek).

13.

Przy mdcp istniejące elementy modyfikujemy na obecny pomiar w granicach istnienia elementu.

Nie usuwamy istniejącego by wstawić nowy. Jeśli jakiś element został domierzony, to kartujemy go jako nowy, zamierzony naszym operatem. Nie wyciągamy/nie modyfikujemy istniejącego na nasz dalszy pomiar (tworzenie historii elementu, w operacie archiwalnym nie ma danych do dalszego przebiegu elementu).

Jeśli w kcd jest element z digitalizacji (a element został zamierzony w całości) należy go usunąć, rozciąć istniejący, wkartować z obecnego pomiaru.

Przy inwentaryzacji istniejące elementy usuwamy zawsze, by wkartować zamierzony inwentaryzowany obiekt pod id obecnego operatu (ważna jest historia powstania elementu, inwentaryzacja priorytetowa).

Jeśli w bazie istnieje już element (np. z mdcp) to go usuwamy, kartujemy na nowo zamierzone elementy.

Niedopuszczalne jest usunięcie elementu i ponowne wrysowanie go lub jego części po śladzie

usuniętego elementu.

Elementy w bazie pochodzące z digitalizacji modyfikujemy (bezwzględnie) na pomiar / nawet przy 1cm rozbieżności położenia.

14.

Należy pamiętać o wykonaniu w pliku do modyfikacji wywiadu terenowego. Usuwanie elementów, połączenie elementów istniejących, dociągnięcie do elementów istniejących (o ile pochodzeniem istniejącego obiektu w bazie nie jest digitalizacja).

15.

Elementy sieci projektowanej (zudp) nie są wydawane do modyfikacji. Elementy inwentaryzowane należy skartować.